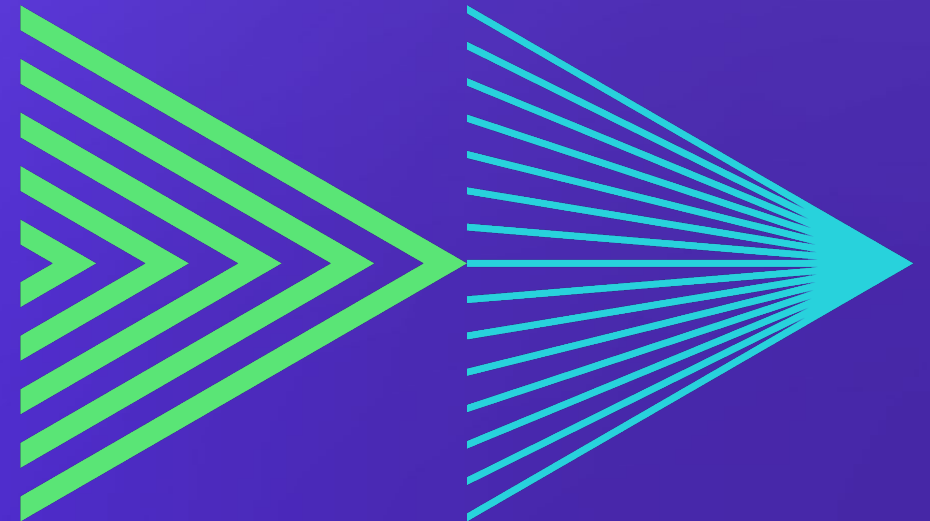


# 분산 시스템에서 데이터를 전달하는 효율적인 방법

NHN Dooray 협업서비스개발그린팀  
김병부



- 데이터 전달 보장 방법론
- RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법
- RabbitMQ를 사용한 전달 방법
- Kafka를 사용하는 애플리케이션의 전달 방법

# 분산 시스템에서 데이터를 전달하는 효율적인 방법

## 분산 시스템이란?

- 목표를 달성하기 위하여 여러 개의 컴퓨터 리소스를 사용하는 시스템
- 시스템은 두 개 이상의 컴포넌트로 구성되어있다.
  - 엔터프라이즈 애플리케이션
  - 마이크로 서비스 아키텍처 애플리케이션
  - 모놀리식 아키텍처 애플리케이션 + 검색엔진
- 네트워크를 사용하여 컴포넌트 간의 기능을 통합

분산 시스템에서 **데이터를 전달**하는 효율적인 방법

# 데이터 전달

## 데이터를 전달하는 방법

- Remote API
- MessageQueue

## Remote API를 사용한 데이터 전달

- 서버-클라이언트 구조
  - 서버에 데이터를 조작(C/U/D)
  - 서버의 데이터를 조회(R)
- 사용자 요청에 즉각 응답하는 API에서 주로 사용하는 방식
- 비교적 간단한 개발

## MessageQueue를 사용한 데이터 전파

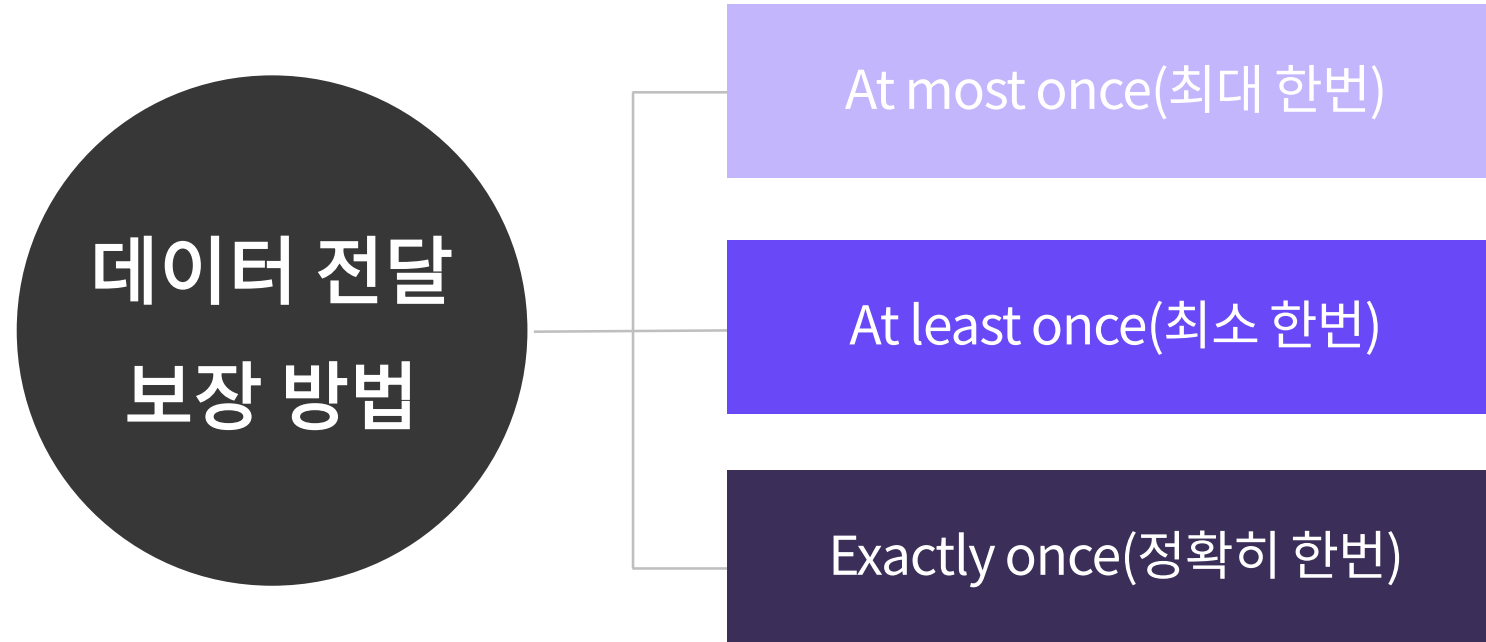
- Publisher – Consumer 구조
  - Consumer가 데이터를 조작(C/R/U/D)
  - MessageQueue
- 배치 작업, 비동기 작업에서 주로 사용
- 비교적 복잡한 개발



분산 시스템에서 데이터를 전달하는 **효율**적인 방법

## 분산 시스템에서 컴포넌트들은 네트워크로 연결

- 네트워크는 시스템을 연결하는 유일한 수단
- 하지만 네트워크는 신뢰할 수 없는 매체(Media)
  - 패킷 손실(Packet loss)
  - 네트워크 지연(Latency)
  - 네트워크 다운(Network down)
- 항상 데이터 유실에 대비



## At-most once delivery(최대 한번 전달)

- Producer는 메시지를 최대 한번만 전송
  - Fire and forget
- Consumer는 메시지를 최대 한번만 수신
  - 네트워크 유실
  - Producer 애플리케이션에서 발생한 예외
  - Consumer 애플리케이션에서 발생한 예외
- 장점
  - 간단한 구조
  - 간단한 개발
- 단점
  - 메시지 유실



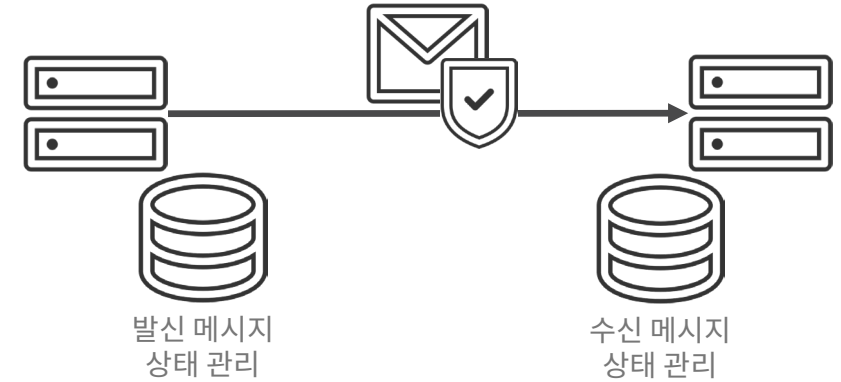
## At-least-once delivery(최소 한번 전달)

- Producer는 메시지를 최소 한번 이상 발송
  - 발송 메시지 상태 관리
- Consumer는 메시지를 최소 한번 이상 수신
  - ACK 유실로 인한 재 발송
- 장점
  - Producer는 메시지 발송 보장
  - 효과 대비 쉬운 개발
- 단점
  - 멱등성(idempotent)을 보장해야 하는 Consumer



## Exactly-once-delivery(정확히 한번 전달)

- 메시지는 정확하게 한번만 전송한다.
- 장점
  - 누락과 중복이 없음
- 단점
  - 가장 어려운 개발 난이도
  - Producer, Consumer에서 모든 상태 관리
  - MessageQueue 기능에 의존한 개발
  - MessageQueue 추가로 인한 시스템 복잡도 증가



여러분의 애플리케이션은  
데이터를 어떻게 전달하나요?

**최소 한번은** 전달 하나요?

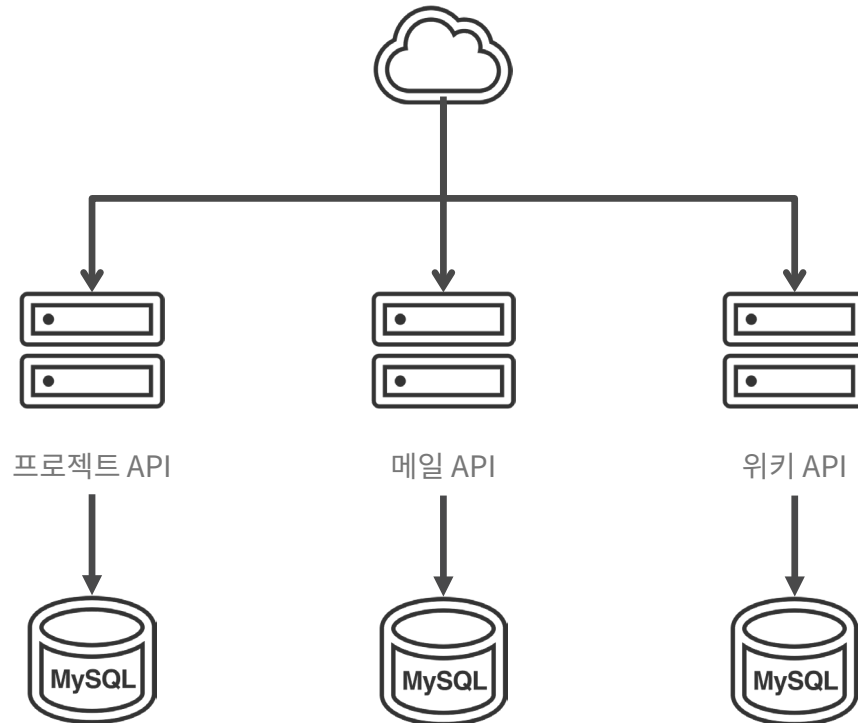


# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## 서비스별 데이터베이스 패턴(Database per Service Pattern)

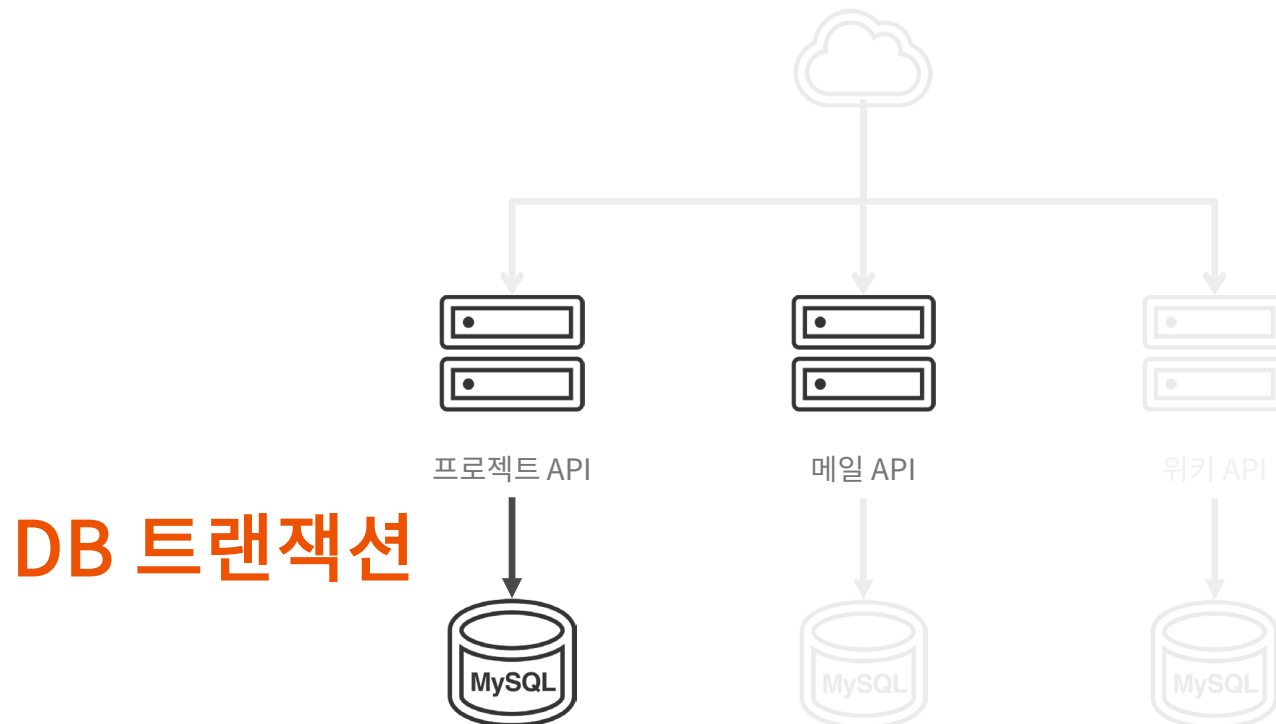
- 마이크로 서비스 아키텍처 패턴
- 모던 애플리케이션의 일반적인 형태



# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## 서비스별 데이터베이스 패턴(Database per Service Pattern)

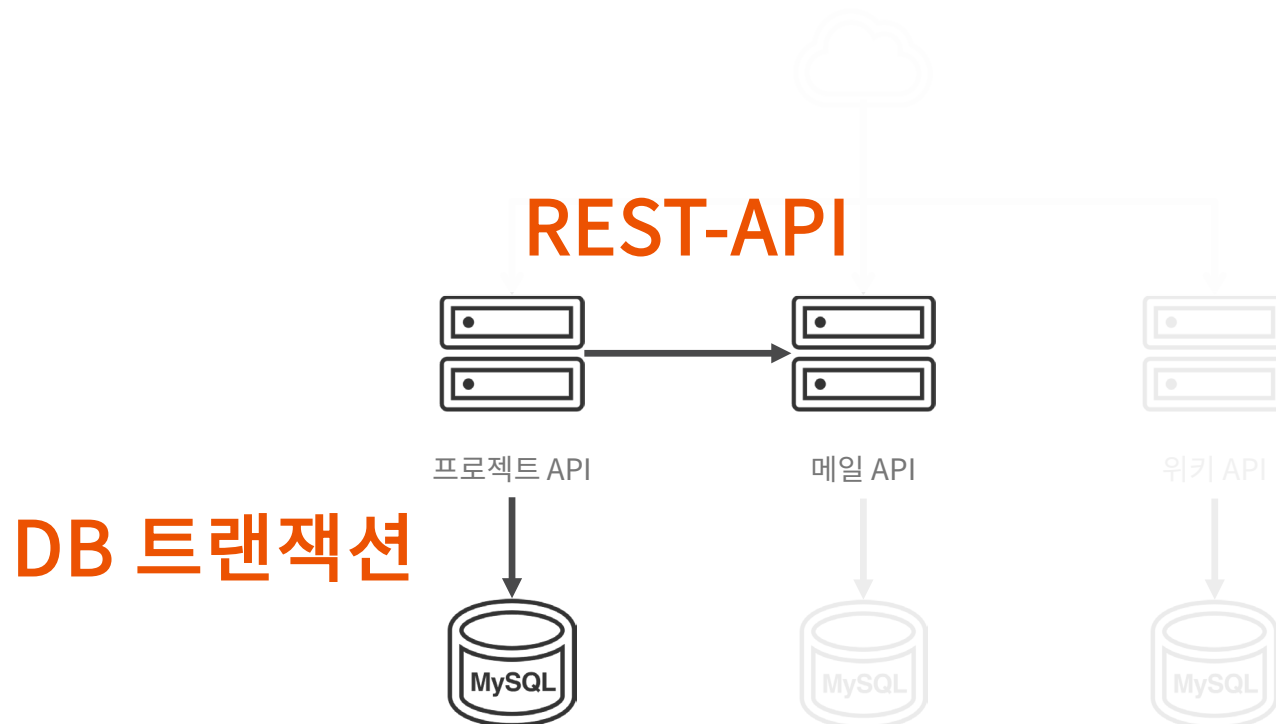
- 마이크로 서비스 아키텍처 패턴
- 모던 애플리케이션의 일반적인 형태



# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## 서비스별 데이터베이스 패턴(Database per Service Pattern)

- 마이크로 서비스 아키텍처 패턴
- 모던 애플리케이션의 일반적인 형태



# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## DB 트랜잭션과 REST-API 코드 예제

```
@Service
public class CreateTaskService implements CreateTaskUserCase {

    @Transactional
    public CreateTaskResponse createTask(CreateTaskCommand createTaskCommand) {

        Task task = createTaskCommand.toTask();
        taskRepository.save(task);
        eventHandler.propagate(CreateTaskEvent.of(task));
        return CreateTaskResponse.of(task);
    }
}
```

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## DB 트랜잭션과 REST-API 코드 예제

```
@Service
public class CreateTaskService implements CreateTaskUserCase {

    @Transactional
    public CreateTaskResponse createTask(CreateTaskCommand createTaskCommand) {

        Task task = createTaskCommand.toTask();
        taskRepository.save(task); /** Save task entity **/
        eventHandler.propagate(CreateTaskEvent.of(task));
        return CreateTaskResponse.of(task);
    }
}
```

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## DB 트랜잭션과 REST-API 코드 예제

```
@Service
public class CreateTaskService implements CreateTaskUserCase {

    @Transactional
    public CreateTaskResponse createTask(CreateTaskCommand createTaskCommand) {

        Task task = createTaskCommand.toTask();
        taskRepository.save(task);
        eventHandler.propagate(CreateTaskEvent.of(task)); /** REST-API **/
        return CreateTaskResponse.of(task);
    }
}
```

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## DB 트랜잭션과 REST-API 코드 예제

```
@Service
public class CreateTaskService implements CreateTaskUserCase {

    @Transactional /** DB Transaction */
    public CreateTaskResponse createTask(CreateTaskCommand createTaskCommand) {

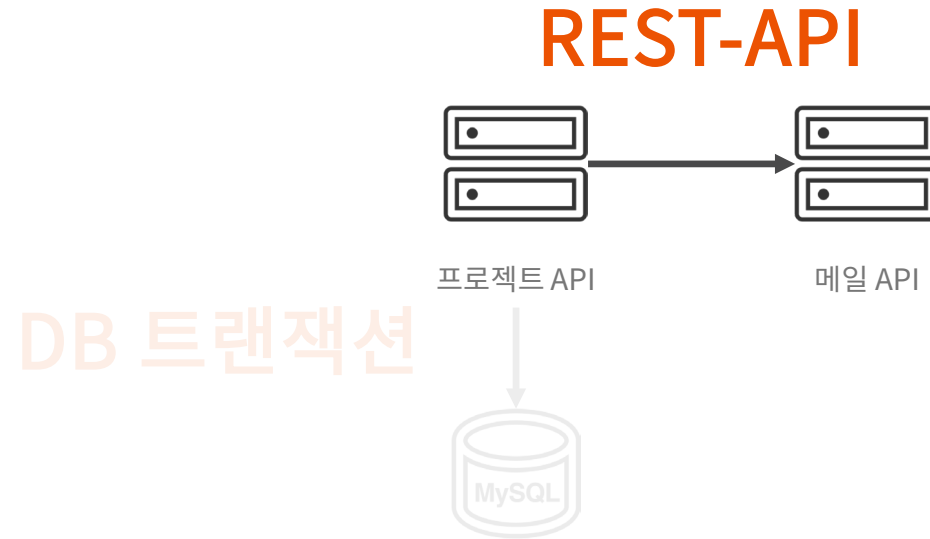
        Task task = createTaskCommand.toTask();
        taskRepository.save(task);
        eventHandler.propagate(CreateTaskEvent.of(task));
        return CreateTaskResponse.of(task);
    }
}
```



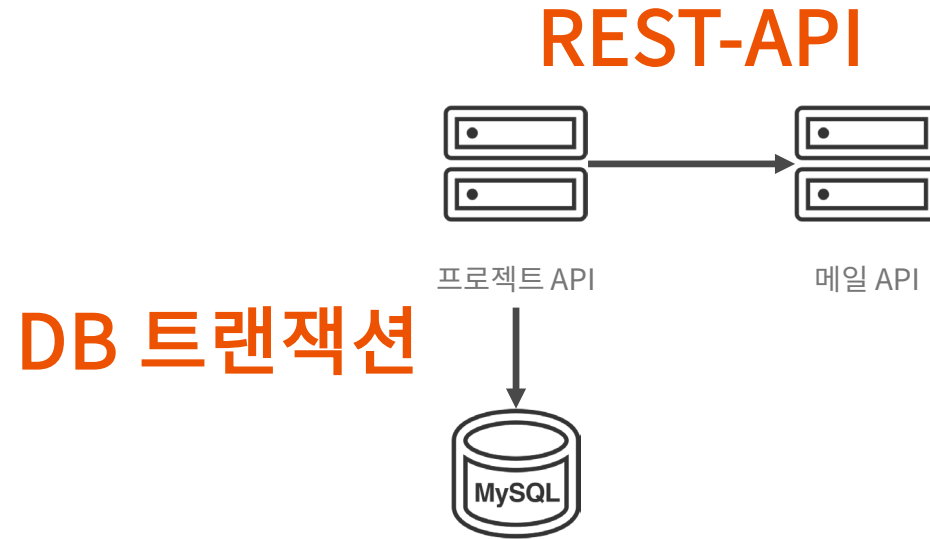
## @Transactional

- 스프링 프레임워크에서 제공하는 애너테이션
- AOP를 사용하여 Proxy 객체 생성
  - Target 객체에 추가적인 코드 삽입
  - `o.s.transaction.aspectj.AnnotationTransactionAspect.java`
- 실행 순서
  - 데이터 저장
  - 이벤트 전달
  - 트랜잭션 커밋

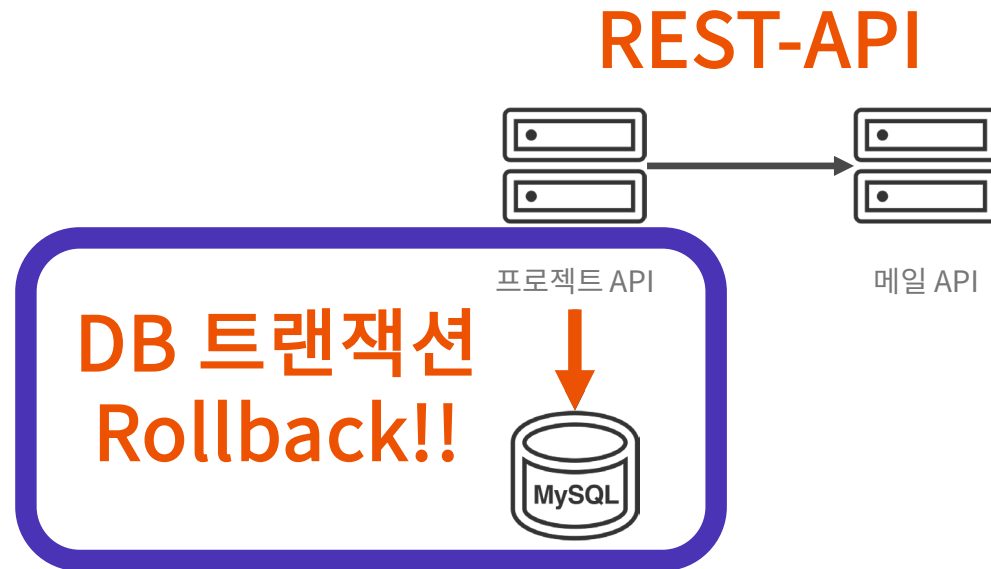
# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법



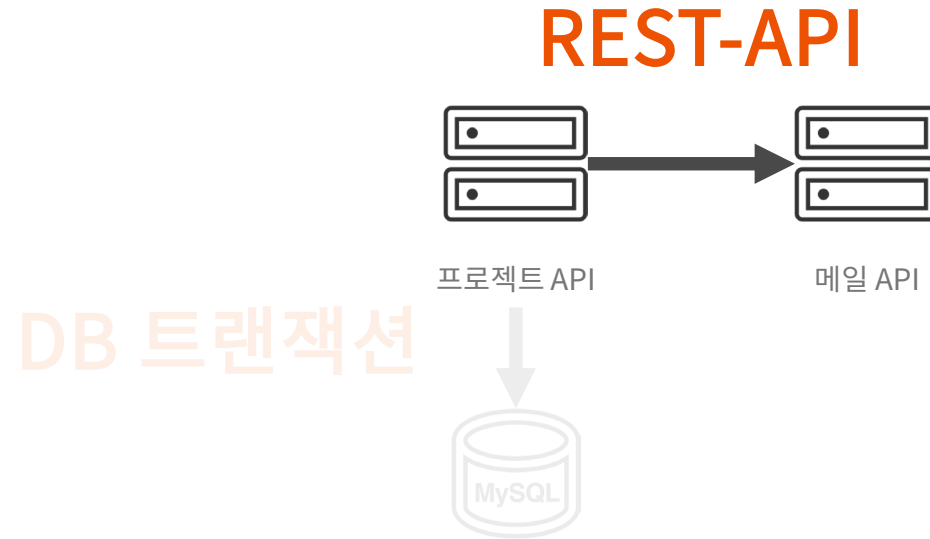
# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법



# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법



# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법



# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## 트랜잭션 Commit 이벤트를 사용하는 방법

- @TransactionalEventListener
- TransactionSynchronizationManager, TransactionSynchronization

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## @TransactionalEventListener

```
@Service
public class EventHandler {

    @TransactionalEventListener(phase = TransactionPhase.AFTER_COMMIT)
    public void propagate(CreateTaskEvent event) {
        // 이벤트 발생 로직
        // + restTemplate.execute(...);
        // + rabbitTemplate.send(...)
    }
}
```

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

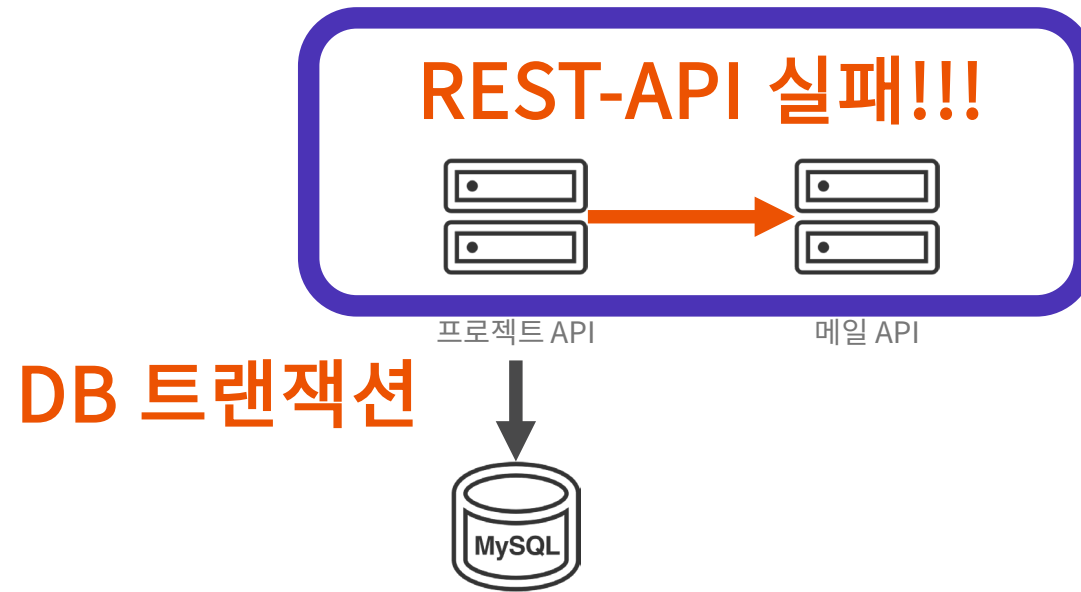
## @TransactionalEventListener

```
@Service
public class EventHandler {

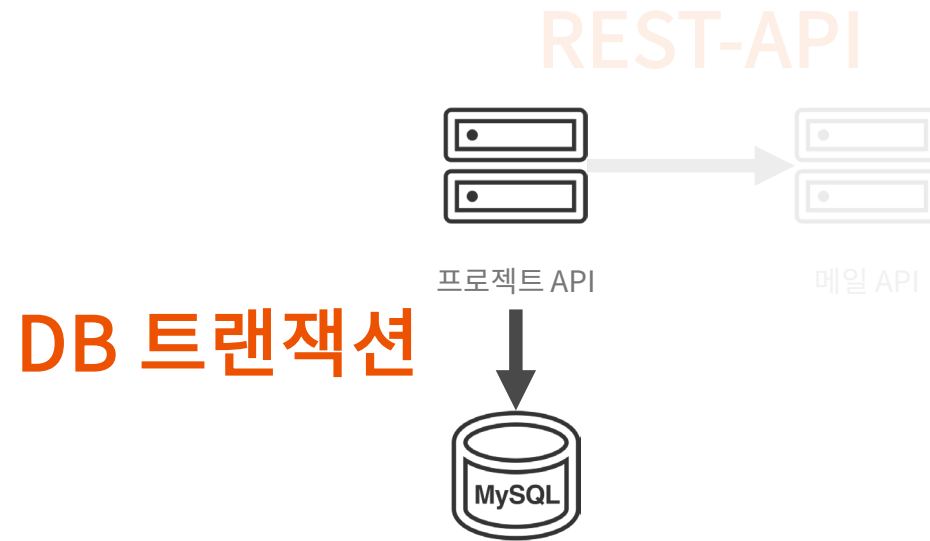
    @TransactionalEventListener(phase = TransactionPhase.AFTER_COMMIT)
    public void propagate(CreateTaskEvent event) {
        // 이벤트 발생 로직
        // + restTemplate.execute(...);
        // + rabbitTemplate.send(...)
    }
}
```



# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법



# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법



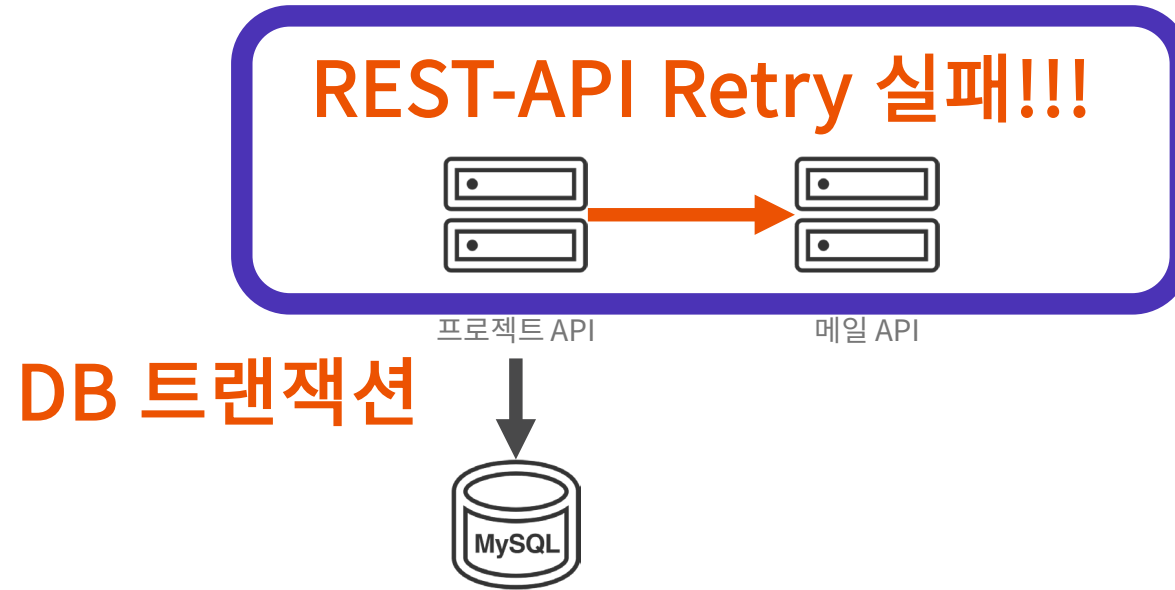
# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## @TransactionalEventListener + @Retryable

```
@Service
public class EventHandler {

    @Retryable
    @TransactionalEventListener(phase = TransactionPhase.AFTER_COMMIT)
    public void propagate(CreateTaskEvent event) {
        // 이벤트 발생 로직
        // + restTemplate.execute(...);
        // + rabbitTemplate.send(...)
    }
}
```

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법



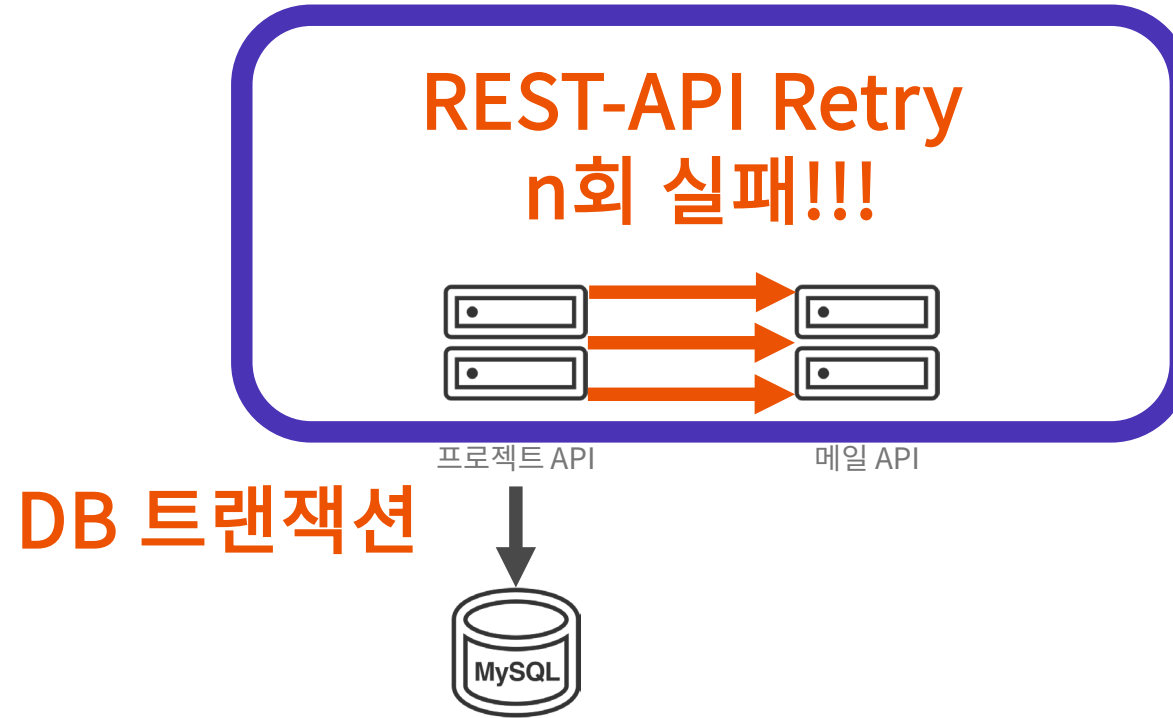
# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## @TransactionalEventListener + @Retryable

```
@Service
public class EventHandler {

    @Retryable(
        maxAttempts = 3,
        backoff = @Backoff(delay = 100L)
    )
    @TransactionalEventListener(phase = TransactionPhase.AFTER_COMMIT)
    public void propagate(CreateTaskEvent event) {
        // 이벤트 발생 로직
        // + restTemplate.execute(...);
        // + rabbitTemplate.send(...)
    }
}
```

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법



실패 없는  
트랜잭션 처리와 이벤트 전달  
이라면?

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

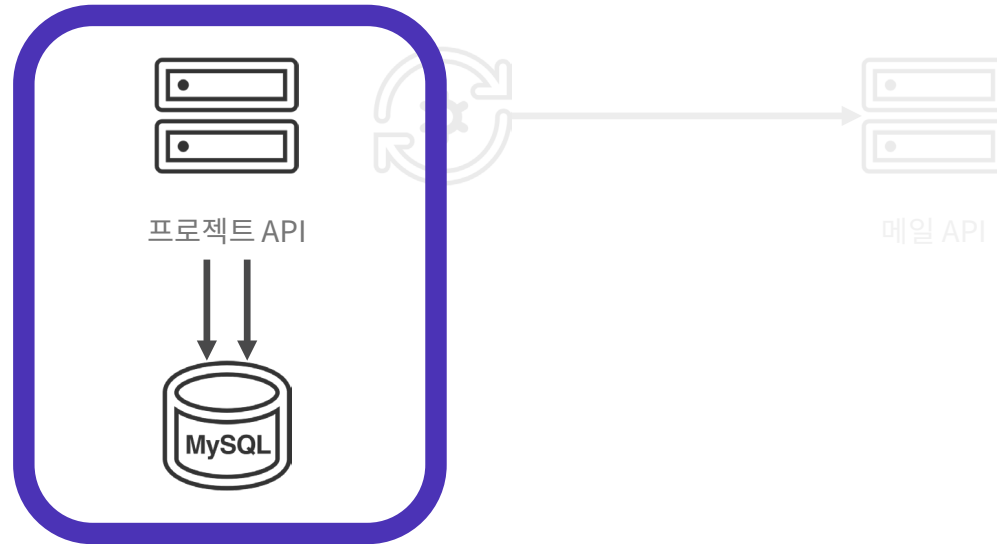
## 마이크로서비스 아키텍처 패턴

- Transactional Outbox Pattern
  - RDB를 Message Queue로 사용
  - OLTP에 Event Message를 포함하는 패턴
- Polling Publisher Pattern
  - RDB Message Queue Polling & Publishing

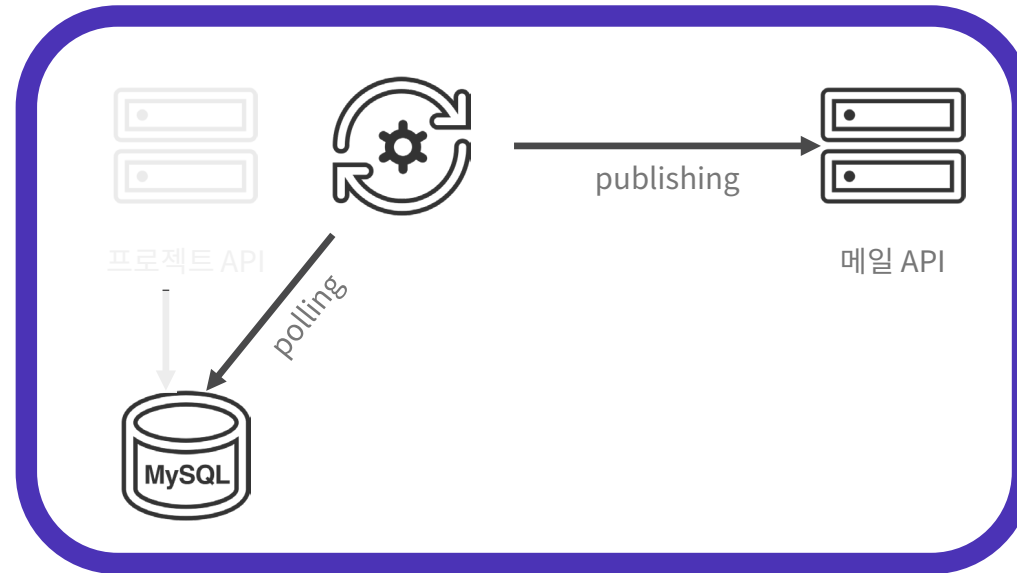


# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

**Transactional outbox 패턴**  
[“이벤트”, “데이터”]



## Polling Publisher 패턴 [이벤트]



# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

필드명	데이터 타입	설명
event_id	BIGINT	이벤트의 순서를 보장
created_at	Datetime(3~6)	이벤트 발생 시간
status	smallint	Ready(0) / Done (1)
payload	jsonb	JSON 타입의 Message payload
...	...	...

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## Transactional Outbox 패턴을 적용한 코드

```
@Service
public class CreateTaskService implements CreateTaskUserCase {

    @Transactional
    public CreateTaskResponse createTask(CreateTaskCommand createTaskCommand) {
        Task task = createTaskCommand.toTask();

        taskRepository.save(task);
        eventRepository.save(CreateTaskEvent.of(task));

        return CreateTaskResponse.of(task);
    }
}
```

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## Transactional Outbox 패턴을 적용한 코드

```
@Service
public class CreateTaskService implements CreateTaskUserCase {

    @Transactional
    public CreateTaskResponse createTask(CreateTaskCommand createTaskCommand) {
        Task task = createTaskCommand.toTask();

        taskRepository.save(task);
        eventRepository.save(CreateTaskEvent.of(task));

        return CreateTaskResponse.of(task);
    }
}
```

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## Polling Publisher 패턴을 적용한 코드

```
@Service
public class MessagePublisher {

    @Scheduled(cron = "0/5 * * * * *")
    @Transactional
    public void publish() {
        LocalDateTime now = LocalDateTime.now();
        eventRepository.findByCreatedAtBefore(now, EventStatus.READY)
            .stream()
            .map(event -> restTemplate.execute(event))
            .map(event -> event.done())
            .forEach(eventRepository::save);
    }
}
```

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## Polling Publisher 패턴을 적용한 코드

```
@Service
public class MessagePublisher {

    @Scheduled(cron = "0/5 * * * * *")
    @Transactional
    public void publish() {
        LocalDateTime now = LocalDateTime.now();
        eventRepository.findByCreatedAtBefore(now, EventStatus.READY)
            .stream()
            .map(event -> restTemplate.execute(event))
            .map(event -> event.done())
            .forEach(eventRepository::save);
    }
}
```

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## Polling Publisher 패턴을 적용한 코드

```
@Service
public class MessagePublisher {

    @Scheduled(cron = "0/5 * * * * *")
    @Transactional
    public void publish() {
        LocalDateTime now = LocalDateTime.now();
        eventRepository.findByCreatedAtBefore(now, EventStatus.READY)
            .stream()
            .map(event -> restTemplate.execute(event))
            .map(event -> event.done())
            .forEach(eventRepository::save);
    }
}
```



# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## Polling Publisher 패턴을 적용한 코드

```
@Service
public class MessagePublisher {

    @Scheduled(cron = "0/5 * * * * *")
    @Transactional
    public void publish() {
        LocalDateTime now = LocalDateTime.now();
        eventRepository.findByCreatedAtBefore(now, EventStatus.READY)
            .stream()
            .map(event -> restTemplate.execute(event))
            .map(event -> event.done())
            .forEach(eventRepository::save);
    }
}
```

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

## Polling Publisher 패턴을 적용한 코드

```
@Service
public class MessagePublisher {

    @Scheduled(cron = "0/5 * * * * *")
    @Transactional
    public void publish() {
        LocalDateTime now = LocalDateTime.now();
        eventRepository.findByCreatedAtBefore(now, EventStatus.READY)
            .stream()
            .map(event -> restTemplate.execute(event))
            .map(event -> event.done())
            .forEach(eventRepository::save);
    }
}
```

# RDB를 사용하는 애플리케이션에서 전달 방법

- 장점

- REST-API 환경에서 At-least-once를 구현할 수 있다.

- 단점

- Polling, Publisher 과정으로 의한 지연 처리
- 데이터 베이스 부하
- 데이터 베이스 비례한 처리속도

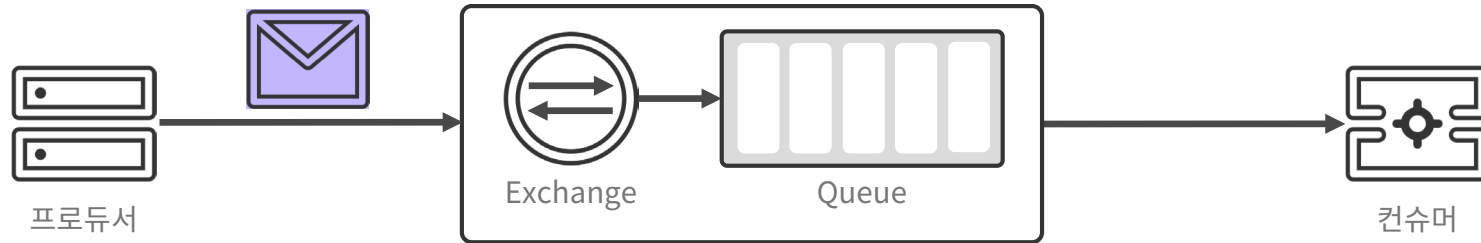
# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

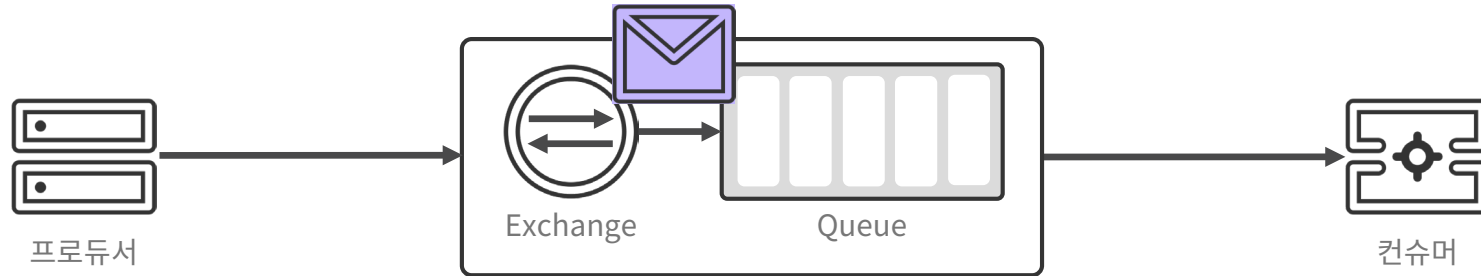
## RabbitMQ

- AMQP(Advanced Message Queuing Protocol)을 구현한 메시지 브로커
- Publish/Subscribe 방식 지원
- ACK(Acknowledgement)를 메시지 응답 처리 메커니즘
  - Producer Confirm
  - Consumer Ack

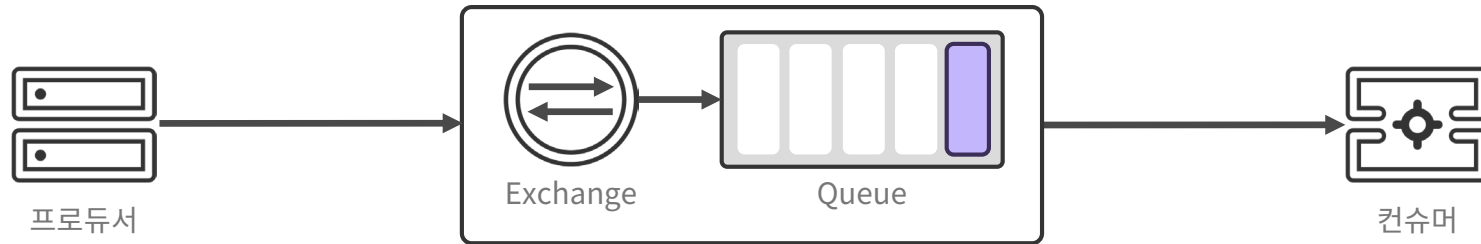
# RabbitMQ를 사용한 전달 방법



# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

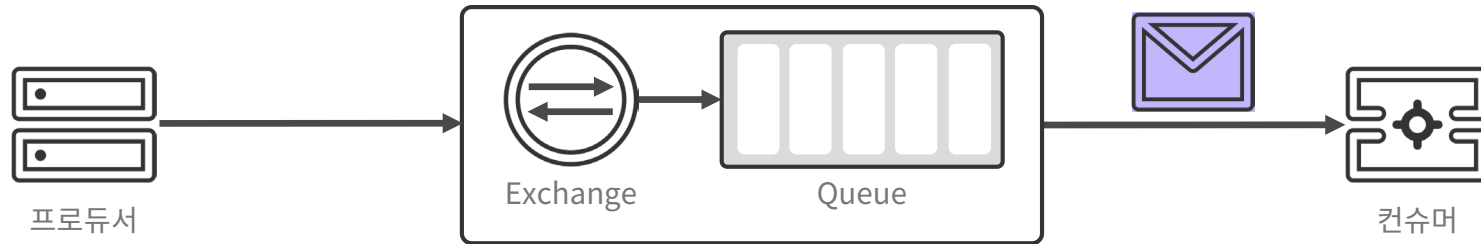


# RabbitMQ를 사용한 전달 방법



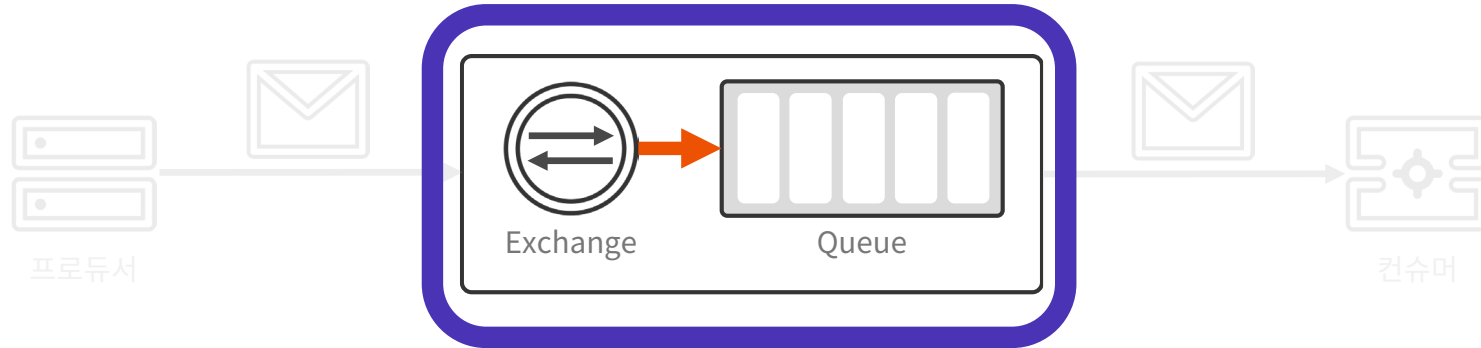


# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

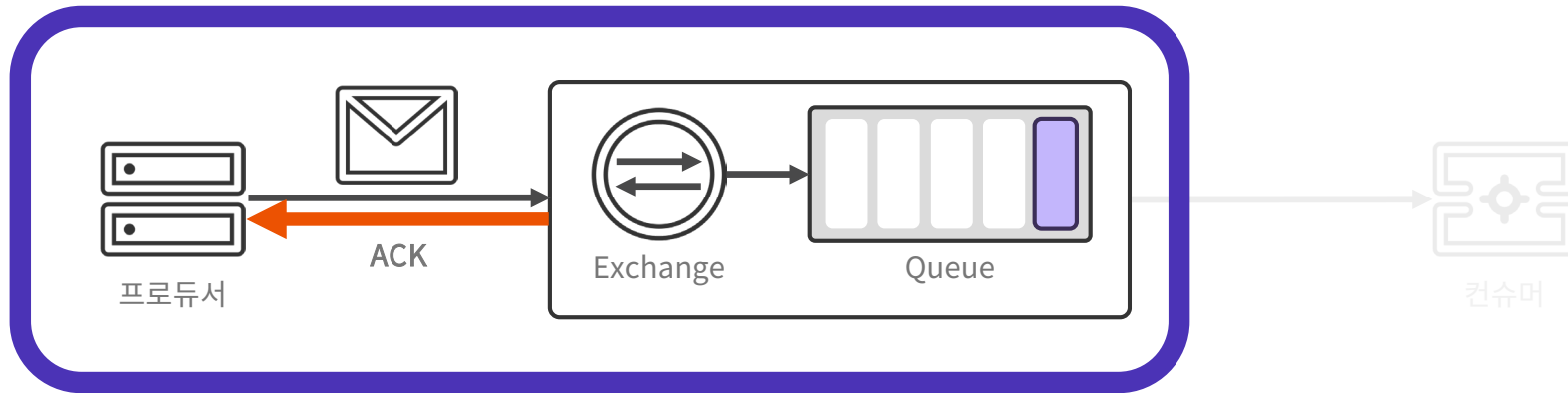


# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## Routing 실패??



# RabbitMQ를 사용한 전달 방법



**Producer Confirm**

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## Producer Confirm

- `org.springframework.amqp.rabbit.connection.CorrelationData.java`
  - Producer Confirm을 확인할 수 있는 기본 클래스
  - `RabbitTemplate`와 사용

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## CorrelationData를 사용한 코드

```
@Service
public class MessagePublisher {

    public void sendMessage(CreateTaskEvent createTaskEvent) throws JsonProcessingException {
        String json = objectMapper.writeValueAsString(createTaskEvent);
        rabbitTemplate.send(EXCHANGE_NAME,
            ROUTING_KEY,
            new Message(json.getBytes(StandardCharsets.UTF_8)),
            new CorrelationData(UUID.randomUUID().toString()));
    }
}
```

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## CorrelationData를 사용한 코드

```
@Service
public class MessagePublisher {

    public void sendMessage(CreateTaskEvent createTaskEvent) throws JsonProcessingException {
        String json = objectMapper.writeValueAsString(createTaskEvent);
        rabbitTemplate.send(EXCHANGE_NAME,
            ROUTING_KEY,
            new Message(json.getBytes(StandardCharsets.UTF_8)),
            new CorrelationData(UUID.randomUUID().toString()));
    }
}
```

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## RabbitTemplate의 ConfirmCallback을 사용한 코드

```
@Bean
public RabbitTemplate rabbitTemplate(ConnectionFactory rabbitConnectionFactory) {
    RabbitTemplate rabbitTemplate = new RabbitTemplate(rabbitConnectionFactory);

    // ...
    rabbitTemplate.setConfirmCallback((correlationData, ack, cause) -> {
        if (!ack) {
            Message message = correlationData.getReturned().getMessage();
            byte[] body = message.getBody();
            log.error("Fail to produce. ID: {}", correlationData.getId());
        }
    });
    return rabbitTemplate;
}
```

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## RabbitTemplate의 ConfirmCallback을 사용한 코드

```
@Bean
public RabbitTemplate rabbitTemplate(ConnectionFactory rabbitConnectionFactory) {
    RabbitTemplate rabbitTemplate = new RabbitTemplate(rabbitConnectionFactory);

    // ...
    rabbitTemplate.setConfirmCallback((correlationData, ack, cause) -> {
        if (!ack) {
            Message message = correlationData.getReturned().getMessage();
            byte[] body = message.getBody();
            log.error("Fail to produce. ID: {}", correlationData.getId());
        }
    });
    return rabbitTemplate;
}
```



# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## RabbitTemplate의 ConfirmCallback을 사용한 코드

```
@Bean
public RabbitTemplate rabbitTemplate(ConnectionFactory rabbitConnectionFactory) {
    RabbitTemplate rabbitTemplate = new RabbitTemplate(rabbitConnectionFactory);

    // ...
    rabbitTemplate.setConfirmCallback((correlationData, ack, cause) -> {
        if (!ack) {
            Message message = correlationData.getReturned().getMessage();
            byte[] body = message.getBody();
            log.error("Fail to produce. ID: {}", correlationData.getId());
        }
    });
    return rabbitTemplate;
}
```

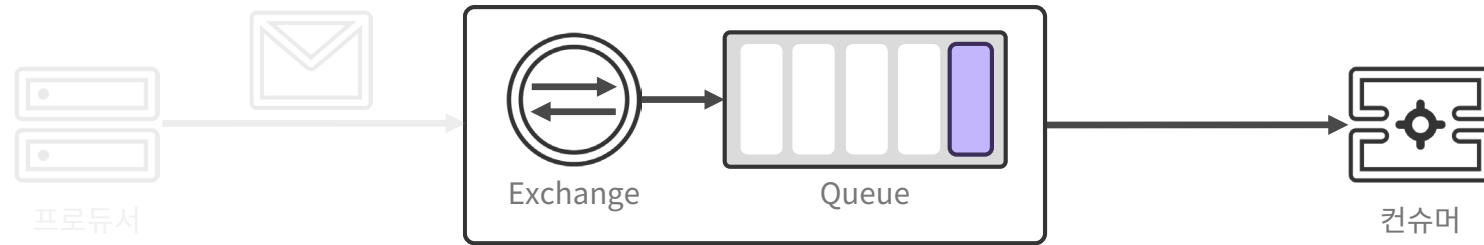
# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## Publisher Confirm 설정 활성화

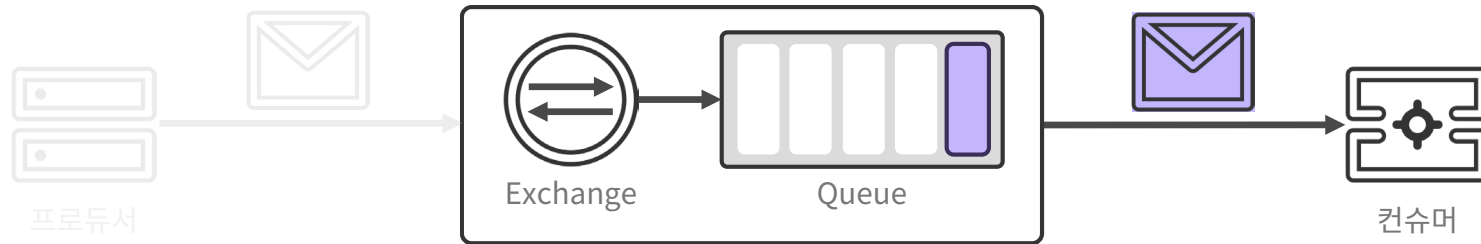
```
// #1. Application.properties
spring.rabbitmq.publisher-confirm-type=correlated

// #2. 스프링 빈을 직접 정의하는 경우
@Bean
public ConnectionFactory rabbitConnectionFactory() {
    CachingConnectionFactory cf = new CachingConnectionFactory();
    //...
    cf.setPublisherConfirmType(CachingConnectionFactory.ConfirmType.CORRELATED);
    return cf;
}
```

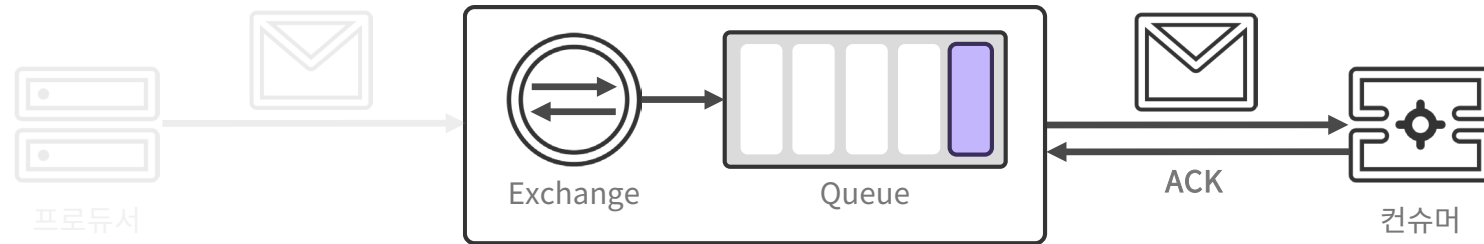
# RabbitMQ를 사용한 전달 방법



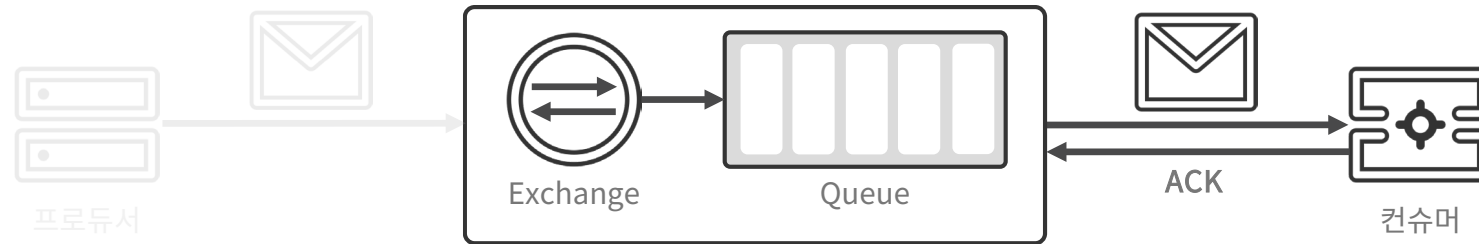
# RabbitMQ를 사용한 전달 방법



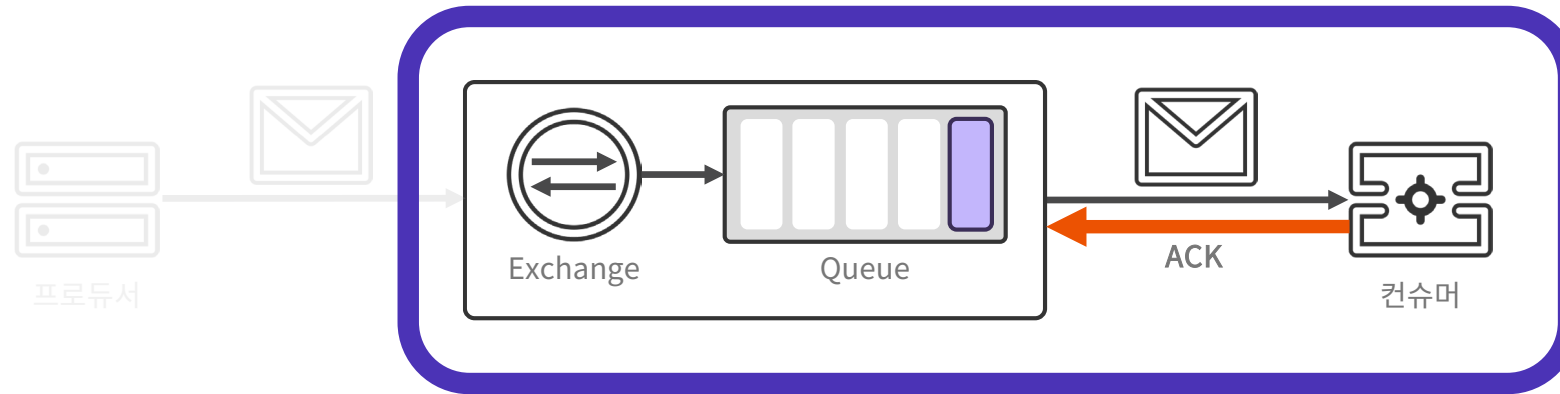
# RabbitMQ를 사용한 전달 방법



# RabbitMQ를 사용한 전달 방법



# RabbitMQ를 사용한 전달 방법



Consumer Acknowledge

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## Consumer Ack

- `com.rabbitmq.client.Channel.java`
  - RabbitMQ와 애플리케이션 사이의 가상의 커넥션
  - Queue 에서 데이터를 발행(Publishing), 소비(Consuming)하는 기능을 제공
  - ACK, NACK



# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## @RabbitListener 애너테이션

```
@Component
public class MessageListener {

    @RabbitListener(queues = "dooray.task")
    public void receiveMessage(Message message, Channel channel) {

        // 수동 ACK 전송
        channel.basicAck(message.getMessageProperties().getDeliveryTag(), false);

        // 수동 NACK 전송
        channel.basicNack(message.getMessageProperties().getDeliveryTag(), false, true);
    }
}
```

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## @RabbitListener 애너테이션

```
@Component
public class MessageListener {

    @RabbitListener(queues = "dooray.task")
    public void receiveMessage(Message message, Channel channel) {

        // 수동 ACK 전송
        channel.basicAck(message.getMessageProperties().getDeliveryTag(), false);

        // 수동 NACK 전송
        channel.basicNack(message.getMessageProperties().getDeliveryTag(), false, true);
    }
}
```

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## @RabbitListener 애너테이션

```
@Component
public class MessageListener {

    @RabbitListener(queues = "dooray.task")
    public void receiveMessage(Message message, Channel channel) {

        // 수동 ACK 전송
        channel.basicAck(message.getMessageProperties().getDeliveryTag(), false);

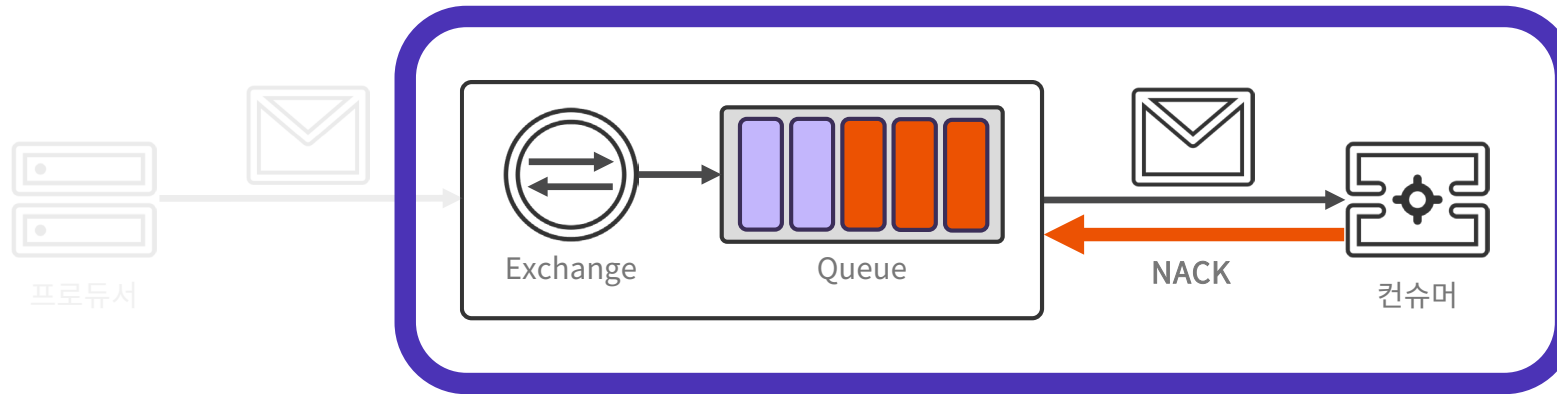
        // 수동 NACK 전송
        channel.basicNack(message.getMessageProperties().getDeliveryTag(), false, true);
    }
}
```

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

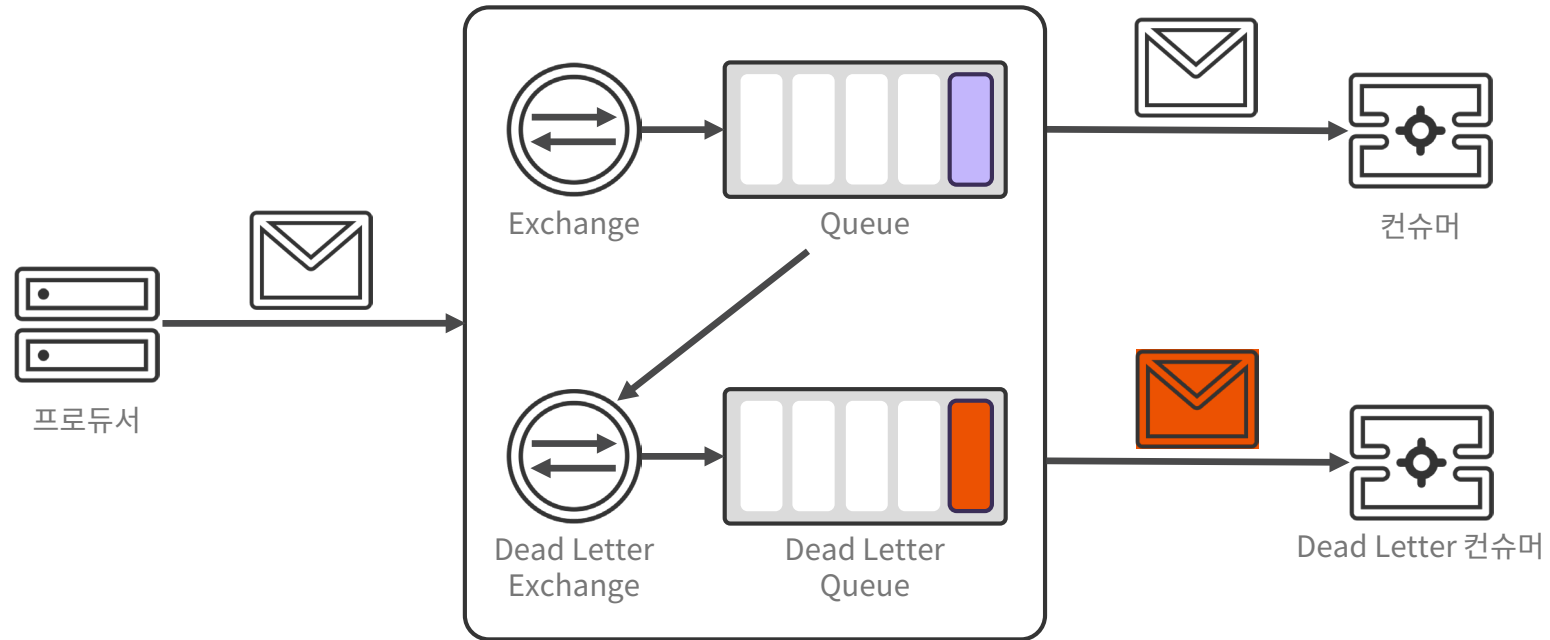
## Consumer Ack

- org.springframework.amqp.core.MessageListener 인터페이스
  - BatchMessageListener.java
  - ChannelAwareBatchMessageListener.java
  - ChannelAwareMessageListener.java

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법



# RabbitMQ를 사용한 전달 방법



# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## Retry 후 DeadLetter로 이동

```
@Bean
public SimpleRabbitListenerContainerFactory retryContainerFactory(ConnectionFactory connFactory) {

    //...
    var containerFactory = new SimpleRabbitListenerContainerFactory();
    containerFactory.setConnectionFactory(connFactory);
    containerFactory.setAdviceChain(
        RetryInterceptorBuilder.stateless()
            .maxAttempts(3)
            .backOffOptions(1000, 2, 2000)
            .recoverer(new RejectAndDontRequeueRecoverer())
            .build());

    return containerFactory;
}
```

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## Retry 후 DeadLetter로 이동

```
@Bean
public SimpleRabbitListenerContainerFactory retryContainerFactory(ConnectionFactory connFactory) {

    //...
    var containerFactory = new SimpleRabbitListenerContainerFactory();
    containerFactory.setConnectionFactory(connFactory);
    containerFactory.setAdviceChain(
        RetryInterceptorBuilder.stateless()
            .maxAttempts(3)
            .backOffOptions(1000, 2, 2000)
            .recoverer(new RejectAndDontRequeueRecoverer())
            .build());

    return containerFactory;
}
```



# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## Retry 후 DeadLetter로 이동

```
@Bean
public SimpleRabbitListenerContainerFactory retryContainerFactory(ConnectionFactory connFactory) {

    //...
    var containerFactory = new SimpleRabbitListenerContainerFactory();
    containerFactory.setConnectionFactory(connFactory);
    containerFactory.setAdviceChain(
        RetryInterceptorBuilder.stateless()
            .maxAttempts(3)
            .backOffOptions(1000, 2, 2000)
            .recoverer(new RejectAndDontRequeueRecoverer())
            .build());

    return containerFactory;
}
```

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## Retry 후 DeadLetter로 이동

```
@Bean
public SimpleRabbitListenerContainerFactory retryContainerFactory(ConnectionFactory connFactory) {

    //...
    var containerFactory = new SimpleRabbitListenerContainerFactory();
    containerFactory.setConnectionFactory(connFactory);
    containerFactory.setAdviceChain(
        RetryInterceptorBuilder.stateless()
            .maxAttempts(3)
            .backOffOptions(1000, 2, 2000)
            .recoverer(new RejectAndDontRequeueRecoverer())
            .build());
    return containerFactory;
}
```

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## Retry 후 DeadLetter로 이동

```
@Bean
public SimpleRabbitListenerContainerFactory retryContainerFactory(ConnectionFactory connFactory) {

    //...
    var containerFactory = new SimpleRabbitListenerContainerFactory();
    containerFactory.setConnectionFactory(connFactory);
    containerFactory.setAdviceChain(
        RetryInterceptorBuilder.stateless()
            .maxAttempts(3)
            .backOffOptions(1000, 2, 2000)
            .recoverer(new RejectAndDontRequeueRecoverer())
            .build());
    return containerFactory;
}
```

# RabbitMQ를 사용한 전달 방법

## DeadLetter Queue 리스너

```
@RabbitListener(  
    queues = "dooray.member.deadletter",  
    containerFactory = "deadLetterContainerFactory"  
)  
public void onDeadLetterMessage(Map<String, Object> rawEvent) {  
    // Alert failure or fallback  
}
```

# Kafka를 사용한 전달 방법

# Kafka를 사용한 전달 방법

## Producer Confirm

```
@Slf4j
@Component
@RequiredArgsConstructor
public class Producer {

    public void sendEvent(CreateTaskEvent event){
        ListenableFuture<SendResult<String, CreateTaskEvent>> future =
kafkaTemplate.send(TOPIC_TASK, event);
        future.addCallback(
            result -> log.info("offset : {}", result.getRecordMetadata().offset()),
            throwable -> log.error("fail to publish", throwable)
        );
    }
}
```

# Kafka를 사용한 전달 방법

## Producer Confirm

```
@Slf4j
@Component
@RequiredArgsConstructor
public class Producer {

    public void sendEvent(CreateTaskEvent event){
        ListenableFuture<SendResult<String, CreateTaskEvent>> future =
kafkaTemplate.send(TOPIC_TASK, event);
        future.addCallback(
            result -> log.info("offset : {}", result.getRecordMetadata().offset()),
            throwable -> log.error("fail to publish", throwable)
        );
    }
}
```

# Kafka를 사용한 전달 방법

## Producer Confirm

```
@Slf4j
@Component
@RequiredArgsConstructor
public class Producer {

    public void sendEvent(CreateTaskEvent event){
        ListenableFuture<SendResult<String, CreateTaskEvent>> future =
kafkaTemplate.send(TOPIC_TASK, event);
        future.addCallback(
            result -> log.info("offset : {}", result.getRecordMetadata().offset()),
            throwable -> log.error("fail to publish", throwable)
        );
    }
}
```



# Kafka를 사용한 전달 방법

## Producer Confirm

```
@Slf4j
@Component
@RequiredArgsConstructor
public class Producer {

    public void sendEvent(CreateTaskEvent event){
        ListenableFuture<SendResult<String, CreateTaskEvent>> future =
kafkaTemplate.send(TOPIC_TASK, event);
        future.addCallback(
            result -> log.info("offset : {}", result.getRecordMetadata().offset()),
            throwable -> log.error("fail to publish", throwable)
        );
    }
}
```

# Kafka를 사용한 전달 방법

## Producer Confirm

```
@Slf4j
@Component
@RequiredArgsConstructor
public class Producer {

    public void sendEvent(CreateTaskEvent event){
        ListenableFuture<SendResult<String, CreateTaskEvent>> future =
kafkaTemplate.send(TOPIC_TASK, event);
        future.addCallback(
            result -> log.info("offset : {}", result.getRecordMetadata().offset()),
            throwable -> log.error("fail to publish", throwable)
        );
    }
}
```

## Consumer ACK - AcknowledgingMessageListener

```
@FunctionalInterface
public interface AcknowledgingMessageListener<K, V> extends MessageListener<K, V> {
    default void onMessage(ConsumerRecord<K, V> data) {
        throw new UnsupportedOperationException("Container should never call this");
    }

    void onMessage(ConsumerRecord<K, V> var1, Acknowledgment var2);
}
```

## Consumer ACK - AcknowledgingMessageListener

```
@FunctionalInterface
public interface AcknowledgingMessageListener<K, V> extends MessageListener<K, V> {
    default void onMessage(ConsumerRecord<K, V> data) {
        throw new UnsupportedOperationException("Container should never call this");
    }

    void onMessage(ConsumerRecord<K, V> var1, Acknowledgment var2);
}
```

# Kafka를 사용한 전달 방법

## Consumer ACK - AcknowledgingMessageListener

```
@Override
@KafkaListener(
    //...
    containerFactory = "kafkaListenerContainerFactory"
)
public void onMessage(ConsumerRecord<String, String> consumerRecord, Acknowledgment acknowledgment)
{
    try {
        // Do something...
        acknowledgment.acknowledge();
    } catch (Exception e) {
        log.error("Error to receive messages.", e);
    }
}
```

# Kafka를 사용한 전달 방법

## Consumer ACK - AcknowledgingMessageListener

```
@Override
@KafkaListener(
    //...
    containerFactory = "kafkaListenerContainerFactory"
)
public void onMessage(ConsumerRecord<String, String> consumerRecord, Acknowledgment acknowledgment)
{
    try {
        // Do something...
        acknowledgment.acknowledge();
    } catch (Exception e) {
        log.error("Error to receive messages.", e);
    }
}
```

## Consumer ACK - ConsumerFactory 설정

```
@Bean
public ConsumerFactory<String, String> consumerFactory() {

    Map<String, Object> props = new HashMap<>();
    props.put(ConsumerConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG, bootstrapServer);
    props.put(ConsumerConfig.KEY_DESERIALIZER_CLASS_CONFIG, StringDeserializer.class);
    props.put(ConsumerConfig.VALUE_DESERIALIZER_CLASS_CONFIG, StringDeserializer.class);
    props.put(ConsumerConfig.ENABLE_AUTO_COMMIT_CONFIG, "false");
    // ....

    return new DefaultKafkaConsumerFactory<>(props);
}
```

## Consumer ACK - ConsumerFactory 설정

```
@Bean
public ConsumerFactory<String, String> consumerFactory() {

    Map<String, Object> props = new HashMap<>();
    props.put(ConsumerConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG, bootstrapServer);
    props.put(ConsumerConfig.KEY_DESERIALIZER_CLASS_CONFIG, StringDeserializer.class);
    props.put(ConsumerConfig.VALUE_DESERIALIZER_CLASS_CONFIG, StringDeserializer.class);
    props.put(ConsumerConfig.ENABLE_AUTO_COMMIT_CONFIG, "false");
    // ....

    return new DefaultKafkaConsumerFactory<>(props);
}
```



## 분산 시스템에서 데이터를 전달하는 효율적인 방법

- Event driven Architecture의 기본은 데이터 전달
- 최소 At Least Once (최소 한번) 설정
- Producer Confirm, Consumer Ack 고려

# Q & A

고맙습니다.

